**NOTE DE CADRAGE DU PROJET Sweat**

1. **Contexte**
   1. **Origine du besoin**

Ce projet à vu le jour pour répondre au besoin de trouver un lieu proche de chez nous afin de faire du sport. En effet, un jour nous voulions faire un basket au alentour d’un parc mais nous ne connaissions aucun lieu pour cela, ce qui à soulevé un certain problème qui est de ne pas réellement connaître les lieux adaptés pour le sport. Ainsi nous est venu l’idée de créer un site qui recense les lieux adapté à la pratique de différents sport

* 1. **Situation actuellement de l'établissement**

Nous sommes en cours de création d’un projets nommé **Sweat**

* 1. **Projets / Actions existantes en place**

Nous possédons un site de suivi sportif en fonction des salles de sport ce qui nous a permit d’acquérir des connaissance lors de la création du site notamment des cartes/ des questionnaires

* 1. **Problématiques identifiées**

*Contraintes (réglementaires, budgétaires, dates impératives)*

La contrainte budgétaire de notre site est de 20000€, au départ nous souhaitions créer une appli mais cela impliquait des coût de développement et de maintenance trop important, la dates impératives du rendu est le mois de Mai

1. **Objectifs**
   1. **Enjeux du projet**

*Nous espérons gagner 40000€ afin de commencer à rembourser les emprunts et de dégager un bénéfice de 20000€*

* 1. **Stratégiques et / ou opérationnels ?**
* Nos objectifs de délai sont le 17 mai, c’est la date à laquelle le site doit être terminé et publié.
* Nos objectifs de coût d’investissement sont au total de 15000€
* L’objectif de rentabilité attendu pour la première année est de 5000€
  1. **Présentation de la cible**

*Comment se présentera l'environnement après la réalisation du projet ?*

Appréhension de savoir si des utilisateurs utiliserons l’appli

1. **Le projet**
   1. **Périmètre du projet**

D’abord l’analyse de l’environnement (swot pestel), note de faisabilité, budget, puis réalisation du projet

***Quels sont les résultats attendus ?***

* 1. **Description du projet**
* Notre projet est de réaliser une application de sport qui possède dans un système de stockage toutes les adresses des salles de sport ou lieux sportifs afin qu’une personne cherchant à faire du sport n'ait qu'à lancer l’application pour trouver le lieu le plus adapté à ce qu’elle veut faire. De plus, nous voulons implémenter la possibilité de poster des annonces exemple :

“Il nous manque un joueur pour x activité”,”lieu”,”heure”,”Etc”.

Le livrable est attendu pour le 17/05

* 1. **Cartographie des acteurs**

*Lister les services, équipes à impliquer dans ce projet.*

Les équipes à impliquer sont :

- les équipes de développeur

- l'équipe de communication

- l’équipe de modération

* 1. **Risques / contraintes / dépendances**

Les risques susceptibles de perturber le projet sont l’indisponibilité matérielle, les risques de pandémie ou encore d’un “Bad buzz”

Succinctement, les contraintes que nous pourrions avoir sont tout d’abord, une contrainte de temps puis également une contrainte d’argent

* 1. **Organisation du projet**
     1. **Comité de Pilotage**

Les membres du comité de pilotages sont Mathis Magnier, Aymane benafquir,Milan Theron, Sofiane Ben hamra

* + 1. **Comité de Projet**

Les membre du comité de projet seraient

* + 1. **Équipe projet**

Les membres de l’équipe de projet sont Milan Theron et Aymane Benafquir

1. **Éléments de planification**
   1. **Organisation globale des phases du projet**

*Décrire les différents chantiers, lots, actions envisagées et l’enchaînement logique de ces phases*

Nous avons d'abord fait toutes les analyses préliminaires, puis des études de faisabilité. Après ça nous avons fait la maquette de notre site puis celle de notre applis, ensuite nous avons développé le site, puis nous l’avons publié. Et pour la suite nous avons dépêché une équipe de modération afin de maintenir le site correctement .

* 1. **Jalons à respecter**

*Indiquer les jalons identifiés (technique, financiers, politiques…)*

technique :

* Maquettage du site
* Développement de la première page index
* Fin du développement du site

financiers :

* Remboursement total du prêt

1. **Moyens mis à disposition**
   1. **Humains**

Les développeurs

L’équipe de communication

l’équipe de modération

* 1. **Financiers**

Afin de financer le projet nous avons décidé de contracter un prêt de 20 000€, 15 000€ afin de supporter le projet et le reste utilisé en cas d’imprévus.

* 1. **Techniques**

*Identifier les moyens techniques nécessaires ou à définir lors de déroulement du projet pour atteindre l’objectif défini.*

Le moyen technique nécessaire qui à été le plus important à été l’installation des postes informatiques afin de pouvoir travailler sur le développement du site.

Un autre des moyens technique à été l’acquisition de locaux afin de pouvoir y installer les différentes équipes de travail.